



**KOMISI PEMILIHAN UMUM
KOTA BEKASI**

PENGUMUMAN
NOMOR : 017/PP.06.2- PU/3275/2024

TENTANG
SAYEMBARA CIPTA MASKOT DAN JINGLE
PEMILIHAN WALI KOTA DAN WAKIL WALI KOTA BEKASI TAHUN 2024

Dalam rangka Pemilihan Kepala Daerah dan Wakil Kepala Daerah Serentak Tahun 2024, KPU Kota Bekasi menyelenggarakan Sayembara Cipta Maskot dan Jingle Pemilihan Wali Kota dan Wakil Wali Kota Bekasi Tahun 2024, dengan ketentuan sebagai berikut:

A. KATEGORI

1. Maskot
2. Jingle

B. TEMA DAN SLOGAN

1. Tema: **Pilkada Kota Bekasi: Aman, Tertib dan Menyenangkan**
2. Slogan: **Hajatan Warga Kota Bekasi, Dantain!**

C. KETENTUAN UMUM

1. Peserta Sayembara adalah masyarakat umum warga Kota Bekasi (perorangan/tim/grup/kelompok).
2. Peserta Sayembara tidak dipungut biaya pendaftaran (gratis).
3. Formulir pendaftaran dapat diunduh di website KPU Kota Bekasi (<https://kota-bekasi.kpu.go.id>).
4. Karya dikirimkan bersamaan formulir pendaftaran dan dilengkapi fotokopi identitas diri : KTP/SIM/Passport/Kartu Pelajar/Kartu Mahasiswa/Kartu Identitas lainnya.
5. Karya harus asli, belum pernah diikutsertakan dalam Sayembara serupa dan belum pernah dipublikasikan.
6. Karya tidak mengandung unsur SARA dan Pornografi.
7. Hasil karya **Pemenang** menjadi hak milik KPU Kota Bekasi yang akan digunakan dalam seluruh kegiatan yang berkaitan dengan Pemilihan Wali Kota dan Wakil Wali Kota Bekasi Tahun 2024.
8. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. KPU Kota Bekasi memiliki hak eksklusif terhadap hasil karya Maskot dan Jingle yang terpilih sebagai Pemenang untuk mengubah atau menyempurnakan sesuai dengan kebutuhan.
10. Pendaftaran dan penyerahan hasil karya dari tanggal **19 s.d. 25 April 2024**.
11. Pengumuman Pemenang Sayembara pada tanggal **30 April 2024**.

D. KETENTUAN KHUSUS SAYEMBARA MASKOT

1. Setiap peserta mengirimkan 1 (satu) karya terbaiknya.
2. Bentuk maskot mencerminkan Pemilihan Wali Kota dan Wakil Wali Kota Bekasi Tahun 2024, dengan konsep sederhana, mudah diingat dan dapat diterapkan pada berbagai teknik dan media sosialisasi.
3. Desain maskot bermuatan nilai lokal, seni kebudayaan Kota Bekasi dan memiliki makna filosofis.
4. Objek yang dapat dijadikan maskot dapat berupa situs, benda bersejarah/warisan budaya, atau flora dan fauna yang ada di Kota Bekasi.
5. Maskot terdiri dari 2 jenis yang mengidentifikasi laki-laki dan Perempuan. Untuk maskot laki-laki diberi nama Bang Wara dan untuk maskot perempuan diberi nama Mpok Wiri. Kedua kata tersebut berasal dari kata JAWARA dan akronim dari singkatan kata-kata “Swara Rakyat Kota Bekasi (WARA) dan Swara Hati Masyarakat Indonesia (WIRI)”.
6. Maskot harus dapat diaplikasikan di berbagai media seperti media cetak, media digital (animasi flash/GIF) atau dianimasikan di media film/televisi serta diaplikasikan sebagai *merchandise* dan boneka peraga serta kostum untuk media sosialisasi.
7. Desain maskot memiliki sifat yang ramah, non partisan, dinamis, menghibur dan mengundang motivasi masyarakat untuk menggunakan hak pilih pada Pemilihan Wali Kota dan Wakil Wali Kota Bekasi Tahun 2024.
8. Maskot harus mengandung unsur:
 - a. Nama Maskot
 - b. Logo KPU Kota Bekasi
 - c. Redaksi : “ **Rabu, 27 November 2024** “
9. Desain dibuat dalam bentuk 2 (dua) dimensi/gambar dan/atau 3 (tiga) dimensi (Computerized atau model) menampilkan bagian depan, belakang, dan utuh pose aksi tampak $\frac{3}{4}$;
10. Maskot disampaikan dalam bentuk:
 - a. File desain maskot dalam format
 - Folder maskot asli: cdr atau ai
 - Folder presentasi: JPEG 300 dpi (high quality)
 - Folder konsep maskot dalam format PDF
 - b. Deskripsi filosofis dengan spasi 1,5 dalam format PDF
11. Peserta wajib menyerahkan Formulir Pendaftaran yang telah diisi dengan benar dan ditandatangani di atas meterai Rp 10.000,-
12. Karya Maskot dan dokumen persyaratan lainnya dikirim ke email sayembarapilwakotbekasi@gmail.com paling lambat tanggal 25 April 2024.

E. KETENTUAN KHUSUS SAYEMBARA JINGLE

1. Setiap peserta mengirimkan 1 (satu) karya terbaiknya.
2. Jingle dapat dinyanyikan secara solo, duet maupun koor.
3. Durasi Jingle antara 60 sampai 120 detik (dari intro sampai coda).
4. Jingle diiringi instrumen musik bebas (modern, etnik atau kombinasi keduanya).
5. Lirik Jingle menggunakan Bahasa Indonesia (tidak dimix dengan Bahasa Asing) dan dapat dikombinasikan dengan bahasa dialek Bekasi, disertai melodi dalam not balok atau not angka dan diketik di kertas A4 spasi 1,5.

6. Lirik Jingle bersifat netral, berisi ajakan untuk memilih (tidak golput), dan menuangkan kata-kata sesuai tema dan slogan.
7. Bentuk dan Aransemen bebas (multi genre).
8. Hasil karya direkam dalam format MP4/MP3/AAC.
9. Peserta wajib menyerahkan Formulir Pendaftaran yang telah diisi dengan benar dan ditandatangani di atas meterai Rp 10.000,-
10. Karya Jingle dan dokumen persyaratan lainnya dikirim ke email sayembarapilwakotbekasi@gmail.com paling lambat tanggal 25 April 2024.

F. HADIAH

Pemenang Sayembara Cipta Maskot

Juara Utama: Rp 5.000.000,- (lima juta rupiah) & Piagam Penghargaan

Juara Harapan 1, 2 & 3: @Rp 1.000.000,- (satu juta rupiah) & Piagam Penghargaan

Pemenang Sayembara Cipta Jingle

Juara Utama: Rp 10.000.000,- (delapan juta rupiah) & Piagam Penghargaan

Juara Harapan 1, 2 & 3: @Rp 2.000.000,- (dua juta rupiah) & Piagam Penghargaan

** Pajak ditanggung oleh Pemenang*

Pemberian Hadiah Pemenang diserahkan pada saat Launching Maskot dan Jingle Pemilihan Wali Kota dan Wakil Wali Kota Bekasi Tahun 2024 (waktu dan tempat pelaksanaan akan diinfokan lebih lanjut)

SAYEMBARA CIPTA MASKOT DAN JINGLE

PEMILIHAN WALI KOTA DAN WAKIL WALI KOTA BEKASI TAHUN 2024

Komisi Pemilihan Umum Kota Bekasi

Jl. Ir. H. Juanda No. 163 Kota Bekasi

Contact Person: Sdr. Arif (085774713053) dan Sdri. Ucu (081519042153)

Website: <https://kota-bekasi.kpu.go.id> email: sayembarapilwakotbekasi@gmail.com

Dikeluarkan di Kota Bekasi
pada tanggal 18 April 2024

KETUA KOMISI PEMILIHAN UMUM
KOTA BEKASI,



ALISYAIFA AS

**FORMULIR PENDAFTARAN
SAYEMBARA CIPTA MASKOT DAN JINGLE
PEMILIHAN WALIKOTA DAN WAKIL WALIKOTA
BEKASI TAHUN 2024**

No Peserta	:
Nama	:
Nomor Identitas: (KTP/SIM/PASPOR)	:
Alamat	:
No. Telp / HP	:
E-mail	:

- Sebagai peserta sayembara, saya telah menyampaikan data yang sebenarnya dan bersedia untuk mematuhi segala ketentuan yang ditulis dalam dokumen lomba maupun revisinya yang dikeluarkan oleh Pejabat lomba secara resmi baik melalui *website*, telepon, surat maupun *e-mail*.
- Dengan ini saya menyatakan bahwa karya yang saya kirimkan adalah benar karya asli dan orisinal yang dapat dipertanggungjawabkan, dan belum pernah dipublikasikan atau diikuti sertakan dalam sayembara apapun.
- Apabila karya saya menjadi pemenang, tetapi di kemudian hari diketahui dan terbukti bahwa karya tersebut ternyata bukan hasil karya asli (orisinal), maka saya bersedia dibatalkan sebagai pemenang dan saya bersedia mengembalikan hadiah yang telah diterima, serta saya bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan peraturan perundangan yang berlaku.
- Apabila karya saya menjadi pemenang, maka saya bersedia menyerahkan karya tersebut menjadi hak milik KPU Kota Bekasi (hak cipta pada KPU Kota Bekasi) dan bersedia memberikan hak eksklusif kepada KPU Kota Bekasi untuk mengubah atau menyempurnakan karya tersebut sesuai dengan kebutuhan untuk kepentingan sosialisasi KPU Kota Bekasi.

....., 2024

Nama,

Materai

(.....)

Keterangan:

1. No. Peserta diisi oleh panitia setelah peserta memasukkan formulir pendaftaran;
2. Melampirkan Fotokopi Identitas Diri (KTP/Kartu Mahasiswa/Kartu Pelajar).